

POKECHECS

De la 3^{ème} à la 4^{ème} année de programme (selon Harmos)

Jeu pour 2 joueurs

Initiation au jeu d'échecs



PER

MSN 11 (espace)



MSN 11 (géométrie)

MSN 15



MSN 21 (espace)

MSN 21 (géométrie)

MSN 25

MSN 31 (espace)

MSN 31 (géométrie)

MSN 35

CT



FG

Dans ce jeu de stratégie, les joueurs abordent le jeu d'échecs en apprenant les déplacements de chaque pièce et la manière de prendre les différentes pièces.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- mémoriser les déplacements autorisés pour chaque pièce
- mémoriser les manières de prendre les autres pièces
- avant de poser une pièce, anticiper le gain ou la perte possible
- avant de prendre une pièce, anticiper le gain ou la perte possible
- comprendre ce que signifie mettre le roi « échec »
- comprendre ce que signifie mettre le roi « échec et maths »
- apprendre à protéger ses pièces
- déterminer une hiérarchie dans l'importance des pièces
- introduire la reine en premier
- apprendre à protéger ses pions
- proposer des échanges, si possible favorable pour soi : « je mange ta tour et tu manges mon pion »
- anticiper les conséquences de ses différents choix possibles avant de jouer
- ...